Spielregeln

1. Spielzeit

→ Flunkyball ist ein Trinkspiel bei dem das Team gewinnt, welches zuerst sein Bier vollständig geleert hat. Die max. Spieldauer pro Spiel beträgt 20 Minuten.

2. Spielaufbau

→ Zum Spielen benötigt man einen Ball, der in etwa Handball/Mini-Fußball Größe hat.

→ Jedes Team besteht aus 4 Mitgliedern, welche sich gegenüber an den Grundlinien aufstellen.

→ Jeder Spieler benötigt ein volles Bier (0,5 Liter Dose) das er auf bzw. hinter der Grundlinie platziert. Das Bier wird von Fohrenburger zur Verfügung gestellt.

→ Auf der Mittellinie wird eine Zielflasche (1,5l) platziert und mit ca. 1/4l Wasser befüllt.

→ Spielfeldgröße: 5 x 10 Meter

→ Untergrund: Naturrasen

3. Anmeldung

→ Achtung limitierte Teilnehmerzahl: es können max. 32 Mannschaften bei der ersten FOHRENBURGER FLUNKYBALL CHAMPIONSHIP auf dem Szene Openair teilnehmen.

→ Die Anmeldung erfolgt im Vorfeld über die App CRAZYWIN: www.crazywin.com

→ First Come – First Serve Prinzip! Wichtig: Push-Nachrichten aktivieren, um alle aktuellen Infos zu den Spielzeiten zu erhalten.

→ Teilnahmevoraussetzung: Mindestalter 16 Jahre + gültiger Festivalpass.

4. Spielablauf

→ Am Freitag (03.08.) wird zwischen 11 Uhr und 18 Uhr die Vorrunde in einem KO-System ausgespielt. Die Duelle werden durch Losentscheid ermittelt. Die jeweiligen Gewinner steigen in die Finalrunde auf, welche am Samstag (04.08.) zwischen 11 Uhr und 17 Uhr stattfinden wird (Modus: Achtelfinale, Viertelfinale, Halbfinale & Finale).

→ Treffpunkt für die teilnehmenden Teams ist jeweils 10 Minuten vor Spielbeginn beim FOHRENBURGER BIER TRUCK direkt beim Flunkyball-Spielfeld im Camping-Bereich. Jedes Team erhält vor Spielbeginn zur Erinnerung eine Push-Nachricht, damit sich alle Teilnehmer rechtzeitig am Treffpunkt einfinden können.

→ Vor jedem Spiel wird durch "Schere, Stein, Papier" das startende Team ermittelt. Der Verlierer darf die Seite wählen.

→ Das beginnende Team (hier Team A) bekommt das Wurfgeschoss, darf zuerst werfen und muss versuchen die Zielflasche umzuwerfen. Wurde die Zielflasche umgeworfen, darf Team A beginnen sein Bier auszutrinken bis Team B die Runde beendet.

→ Team B muss die Zielflasche wieder aufstellen, den Ball holen und sich wieder an der Grundlinie aufstellen und beendet so die Runde.

→ In der nächsten Runde darf Team B werfen und Team A die Zielflasche wieder aufstellen.

→ Die Spieler des jeweiligen Teams müssen sich beim Werfen des Wurfgeschosses sowie beim Aufstellen der Flasche abwechseln.

→ Bei nicht umgeworfener Zielflasche ist eine Runde ebenfalls beendet und das andere Team ist wieder dran mit werfen.

→ Es werden so viele Runden gespielt bis das Spielziel erreicht ist (max. 20 Minuten).

→ Die Einhaltung der Regeln wird von Schiedsrichtern überwacht.

5. Allgemeine Hinweise

→ Die Spieler müssen abwechselnd der Reihe nach werfen. Jeder muss werfen, keiner darf ausgelassen werden.

→ Während des Spiels darf kein Bier verschüttet werden, weder durch umkippen, überschäumen, kleckern oder sonstiges. Ob durch Eigenverschulden oder Fremdeinwirkung macht keinen Unterschied, jeder Spieler ist für sein Bier verantwortlich.

→ Alle Spieler befinden sich mit ihrem Bier hinter der Grundlinie. Es darf nicht übertreten werden und das Bier nicht vorher angehoben werden.

→ Die Zielflasche darf auf ganzer Breite auf der Mittellinie aufgestellt werden. Dabei sollte die Zielflasche nicht weiter als 10 cm von der Linie entfernt stehen.

→ Geworfen wird oberhalb der Hüfte.

→ Ein Bier gilt als ausgetrunken bis nicht mehr als die vorher definierte Restmenge bei umgedrehter Dose austritt.

→ Es wird „Best of One“ gespielt. Das Spiel ist nach vollständiger Leerung der Biere von einem Team sofort vorbei.

→ Jede Runde wird vom Schiedsrichter freigegeben und beendet.

→ Es darf erst losgelaufen werden, sobald das Wurfgeschoss die Hand verlassen hat.

→ Die Abgabe des Bieres muss von dem Spieler angezeigt werden und kann nicht widerrufen werden.

→ Die Bierdose wird nach Erfüllung der 3 Tropfen bzw. 3 Sekunden-Regel als leer gewertet.

→ Das dritte Strafbier führt zur automatischen Disqualifikation des gesamten Teams.

6. Fehlerkatalog

Fehlerkategorie	Fehlerbeschreibung	Strafmaß
Bier verschüttet	Umkippen Überschäumen Nicht korrekte Abgabe	Strafbier für den betreffenden Spieler
Spielablauf	Übertreten Zu früh geworfen Wurfreihenfolge nicht eingehalten Trinkdauer nicht eingehalten	Aussetzen des betreffenden Spielers
Verhalten	Schiedsrichter Missachtet/beleidigt Spielsabotage (Ball wegwerfen usw.) Mutwillige Zerstörung	Disqualifikation des Teams